

# TROFEO MASCOTA 2021

## MODALIDAD ONLINE

## BASES GENERALES

- 1. Podrán participar sólo alumnos regulares de la Universidad Mayor.**
- 2. Participación por carreras.**
- 3. Actividades:**
  - Ajedrez
  - Coreografía
  - Desafíos Deportivos Recreativos
  - Fútbol FIFA 2020
  - Voleibol Virtual*Los estudiantes podrán inscribirse a solo una actividad.*
- 4. En cada actividad habrá un moderador encargado de la prueba** que, además de exigir el cumplimiento de las bases y reglamentos, debe confeccionar la planilla del evento, controlar la identidad de los jugadores inscritos, y entregar los resultados finales.
- 5. Sistema de Campeonato** de cada prueba se entregará luego de ver el número de inscritos por pruebas.
- 6. Puntajes:** Primer lugar de cada Prueba obtendrá 2.000 puntos, segundo lugar 1.750 puntos, tercer lugar 1.500 puntos, cuarto lugar 1.250 puntos.  
Importante:
  - En caso que una Carrera tenga más de dos representantes entre los 4 primeros lugares se le asignará el puntaje del representante que obtenga el mejor resultado más un Bono de 250 Puntos.
  - En los Desafíos Deportivos Recreativos se sumarán.
  - En el caso de los desafíos será la sumatoria.
- 7. Inscripción:** Los estudiantes deberán inscribirse en el link indicado en el mailing - [Inscríbete aquí](#)  
La prueba Desafíos Deportivos Recreativos no requiere inscripción.  
Solo deberán presentarse en el día y horario de la actividad a través de Zoom.
- 8. Las clases se suspenderán a partir del tercer módulo el miércoles 7 de abril.**
- 9. Plataformas que se utilizarán:**
  - Zoom
  - Instagram
  - Twitch
  - Lichess
  - Play Station
  - Power Point

## 10. Premios

FÚTBOL FIFA	VOLEIBOL	AJEDREZ	COREOGRAFÍA	DESAFÍOS DEPORTIVOS RECREATIVOS
<b>Primer Lugar:</b> Balón de Fútbol Profesional y clasificación a Intercampus Santiago-Temuco.	<b>Primer Lugar:</b> Balones oficiales de voleibol Molten.	<b>Primer Lugar:</b> Tablero de Ajedrez.	<b>Primer Lugar:</b> Premio catálogo emprendedores para todos los participantes.	<b>Primer Lugar:</b> Cada Desafío - Balón Oficial de Deportes.
<b>Segundo Lugar:</b> Balón de Fútbol Profesional.	<b>Segundo Lugar:</b> Premio Catálogo emprendedores.	<b>Segundo Lugar:</b> Premio Catálogo emprendedores.	<b>Segundo Lugar:</b> Bombones La Fete.	<b>Segundo Lugar:</b> Premio Catálogo emprendedores.
<b>Tercer Lugar:</b> Bombones La Fete.	<b>Tercer Lugar:</b> Bombones La Fete.	<b>Tercer Lugar:</b> Bombones La Fete.	<b>Tercer Lugar:</b> Bombones La Fete.	<b>Tercer Lugar:</b> Bombones La Fete.
<b>Cuarto Lugar:</b> Bombones La Fete.	<b>Cuarto Lugar:</b> Bombones La Fete.	<b>Cuarto Lugar:</b> Bombones La Fete.		<b>Cuarto Lugar:</b> Bombones La Fete.

# TROFEO MASCOTA 2021

## MODALIDAD ONLINE

### AJEDREZ

1. En ajedrez, el Trofeo Mayor se desarrollará íntegramente de manera online.
2. La competencia se desarrollará vía "Lichess", plataforma de ajedrez online más ampliamente utilizada por ajedrecistas en la actualidad.
3. Ésta se realizará el día miércoles 7 de abril, a partir de las 12:00 horas, teniendo una duración de 60 minutos.

#### Instrucciones para el torneo:

1. El campeonato se jugará en una modalidad de ajedrez rápido, con un tiempo de 3 minutos + 2 segundos (cada jugador comenzará con 3 minutos y cada vez que realice una jugada, se sumarán 2 segundos al tiempo de dicho jugador).
2. El torneo será por puntos, los que se sumarán por cada resultado de las partidas jugadas a lo largo del torneo. Cada partida sumará una determinada cantidad de puntos según el resultado obtenido:  
**a)** Victoria: + 2 pts.      **b)** Tablas: +1 pto.      **c)** Derrota: 0 pts.
3. Una vez iniciado el torneo, los jugadores estarán en una sala de espera. Cada jugador será emparejado según el ranking que tengan en la plataforma Lichess para la primera partida.
4. Al finalizar cada partida, el jugador vuelve a la sala de espera para ser emparejado con un nuevo adversario que tenga una puntuación similar.
5. Durante el torneo habrá una cuenta regresiva que indicará cuando termine este. Al finalizar el tiempo se congelarán las puntuaciones, debiéndose terminar las partidas que sigan en juego. Las partidas terminadas fuera de tiempo no suman puntos.
6. Terminado el torneo, ganará el jugador que más puntos sume o, en su defecto, según sistemas de desempate por plataforma Lichess. Obtendrán premios los primeros 4 lugares.

### FÚTBOL FIFA 2020

**Plataforma:** PlayStation 4

**Juego:** FIFA 20

**Número de Jugadores:** Dependerá del número de interesados en las inscripciones. Luego de la inscripción, el encargado de la prueba realizará un grupo de Whatsapp para iniciar la Fase Clasificatoria.

#### Formato:

- Amistoso Online (1vs1)
- Fase de grupos + Playoffs
- Solo Ida (Fase de grupos) - Ida y Vuelta (Semifinales y Final)
- En el caso de Semifinales y Final, la forma de determinar al ganador será de la siguiente manera:
  - Puntos.
  - Diferencia de goles.
  - Mejor posición en la fase de grupos.

**Duración Partidos:** 6 minutos por tiempo.

**Transmisión:** Semifinales y Final por <http://www.twitch.tv>

**Duración Torneo:** 8 horas aprox.



**DIRECCIÓN DE DEPORTES Y RECREACIÓN**

UMAYOR.CL - 600 328 1000



Universidad Acreditada  
5 años  
Gestión Institucional Docencia de Pregrado  
Vinculación con el Medio



[www.msche.org/institution/9172/](http://www.msche.org/institution/9172/)

**Gratuidad**  
UNIVERSIDAD ADSCRITA

# TROFEO MASCOTA 2021

## MODALIDAD ONLINE

### COREOGRAFÍA

- **Participantes:** mínimo 2, máximo 12.
- **Coreografía:** mínimo 1 minuto, máximo 4 minutos.
- Deben subirlos a Instagram etiquetando a [dalemayor.um](#) y a tu [@tubreakmayor](#)  
En la descripción del video debe ir la carrera, los integrantes y estilo de la coreografía (hip hop, regetón, mix , etc).
- El día lunes 5 de abril se recibirán las coreografías.
- El día miércoles 7 de abril un integrante del grupo de los 4 finalistas deberá presentar la coreografía ante el jurado.
- **Semifinales:** Votaciones de Instagram, las 4 coreografías que tengan más likes clasificarán a la Final del Día del Trofeo Mayor.
- **Final:** Un integrante de las carreras clasificadas a la final deberá presentar en vivo y en directo ante el jurado por plataforma Zoom.

Los criterios a evaluar por el jurado a la presentación publicada en Instagram y la Presentación personal de un integrante el día del evento serán los siguientes:

CRITERIOS	LOGRADO 5 PUNTOS	MEDIANAMENTE LOGRADO / 3 PUNTOS	ESCASAMENTE LOGRADO / 1 PUNTO	NO LOGRADO 0 PUNTO
Ritmo				
Vestuario				
Coordinación (Grupal o individual)				
Variedad de movimientos				
Expresión corporal				
Total Puntaje				25



DIRECCIÓN DE  
DEPORTES Y RECREACIÓN

UMAYOR.CL - 600 328 1000



Universidad Acreditada  
5 años  
Gestión Institucional, Docencia de Pregrado  
Vinculación con el Medio



www.msche.org/institution/9172/

Gratuidad  
UNIVERSIDAD ADSCRITA

# TROFEO MASCOTA 2021

## MODALIDAD ONLINE

### VOLEIBOL VIRTUAL

- Cada equipo estará compuesto de tres jugadores, de no cumplirse el equipo es declarado ausente dejando como ganador, al contrario.
- Cada integrante deberá identificarse en la videollamada con su EQUIPO Y NOMBRE + APELLIDO, y debe jugar con micrófono y cámara encendidos.
- Deberán tener y jugar en relación con las cartas entregadas en estas bases.
- Deben contar con un balón de voleibol o de idénticas características (pueden confeccionar uno con globo y tela adhesiva).

#### Formato de juego:

- La programación está hecha para que los estudiantes puedan participar la mayor cantidad de veces mientras haya una cantidad máxima de 6 equipos por categoría. Si la cantidad de equipos exceden los 6 equipos por categoría, se reformulará la programación con su debido tiempo para avisar a los participantes.
- El juego estará dirigido por un árbitro.
- Los participantes pueden hablar entre sus compañeros de equipo y/o con el equipo rival SIN FALTAR EL RESPETO. Quienes infrinjan esta regla serán descalificados.
- Los encuentros de fase clasificatorios / regular y semifinales, jugarán un único set a 11 puntos.
- Los primeros 4 lugares de cada categoría estarán ordenados según el ranking.
- El ranking se obtiene sumado todos los puntos convertidos menos los puntos en contra.
- Solo el 1° y 2° lugar se jugarán al mejor de 3 set a 11 puntos.
- El primer equipo en conseguir los 11 puntos gana el partido o set. Los equipos pueden obtener puntos por acertar en un saque / ataque o también ganando un desafío físico. En caso de empate, se jugará un set decisivo a los 5 puntos.
- Ambos equipos deben escoger sus movimientos e informar por mensaje privado su decisión. Deberán pensar bien su movimiento, ya que solo tienen una oportunidad y NO SE PUEDE CAMBIAR LA DECISIÓN.
- Si una recepción o defensa no coincide con el casillero del ataque adversario, el punto es para el equipo atacante.
- Si una recepción o defensa coincide con el casillero de ataque adversario, el balón se sigue jugando y el equipo receptor/defensor se convierte en atacante y deberá decir A VIVA VOZ HACIA DONDE ARMA, LEVANTA O PASA EL BALÓN (2 o 4).
- Al comienzo del juego se realiza un sorteo para que escojan, saque, lado o recepción.

#### 1° El saque y recepción.

El equipo que saca deberá escoger:

El casillero para sacar (por medio de las cartas en su mesa).

El equipo que recibe deberá escoger:

Ubicación de recepción de c/u.

#### 2° Ataque, contraataque (transición).

El equipo que acertó en una recepción o defensa deberá elegir LA ZONA DESDE DONDE ATACARÁ (2 o 4) ya que se entiende que el armado proviene de zona 3(en esta zona no existe ataque ni bloqueo).

Luego de avisar hacia donde levanta en voz alta, deberán por medio de las cartas decidir en qué zona atacar y avisar por mensaje interno.

#### 3° Bloqueo / defensa.

Cada equipo al momento de defender puede escoger entre realizar un bloqueo y defensa, o sus tres jugadores a la defensa. Si deciden defender con un bloqueo deberán:

Por medio de un mensaje privado decir si bloquean por la línea o el ataque diagonal por medio de las tarjetas a través del mensaje privado.

# TROFEO MASCOTA 2021

MODALIDAD ONLINE

## VOLEIBOL VIRTUAL

Servicio y ataque 1



Servicio y ataque 6



Servicio y ataque 5



Servicio y ataque 9



Servicio y ataque 8



Servicio y ataque 7



Servicio y ataque 2



Servicio y ataque 3



Servicio y ataque 4



UNIVERSIDAD  
MAYOR  
para espíritus emprendedores

DIRECCIÓN DE  
DEPORTES Y RECREACIÓN

UMAYOR.CL - 600 328 1000



Universidad Acreditada  
5 años  
Gestión Institucional Docencia de Pregrado  
Vinculación con el Medio

MSCHE  
MIDDLE STATES COMMISSION  
ON HIGHER EDUCATION  
[www.msche.org/institution/9172/](http://www.msche.org/institution/9172/)

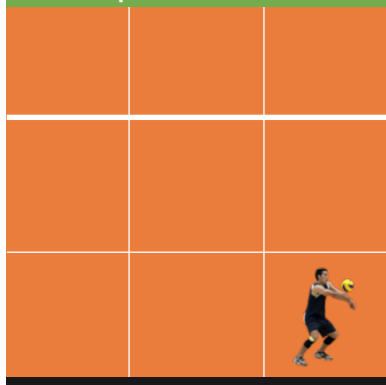
Gratuidad  
UNIVERSIDAD ADSCRITA

# TROFEO MASCOTA 2021

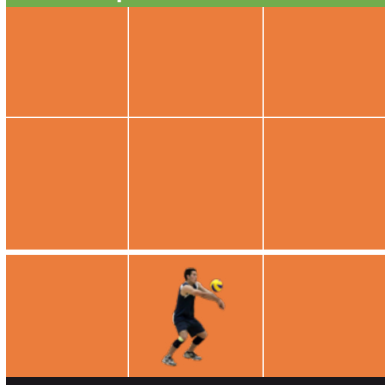
MODALIDAD ONLINE

## VOLEIBOL VIRTUAL

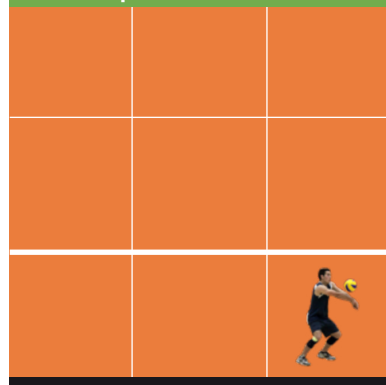
Recepción / defensa 1



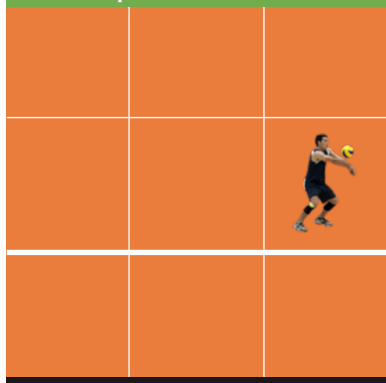
Recepción / defensa 6



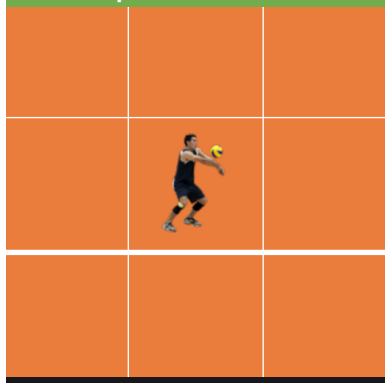
Recepción / defensa 5



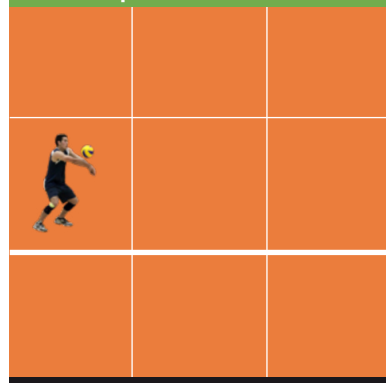
Recepción / defensa 9



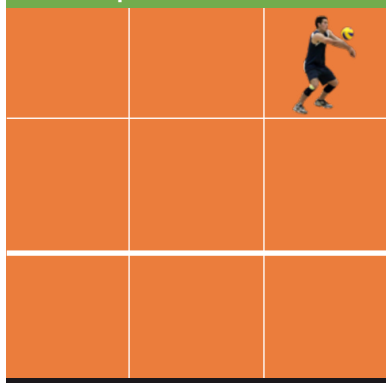
Recepción / defensa 8



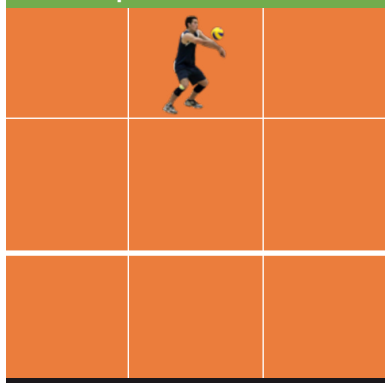
Recepción / defensa 7



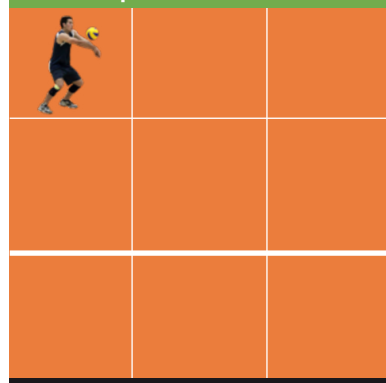
Recepción / defensa 6



Recepción / defensa 3



Recepción / defensa 4



UNIVERSIDAD  
MAYOR

para espíritus emprendedores

DIRECCIÓN DE  
DEPORTES Y RECREACIÓN

UMAYOR.CL - 600 328 1000



Universidad Acreditada  
5 años  
Gestión Institucional. Docencia de Pregrado  
Vinculación con el Medio



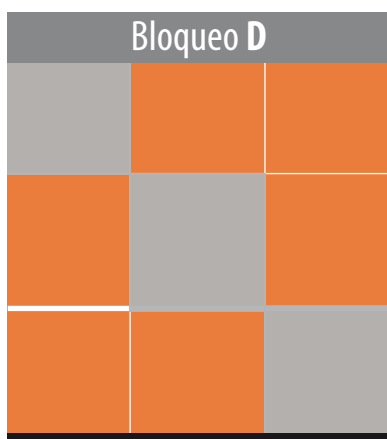
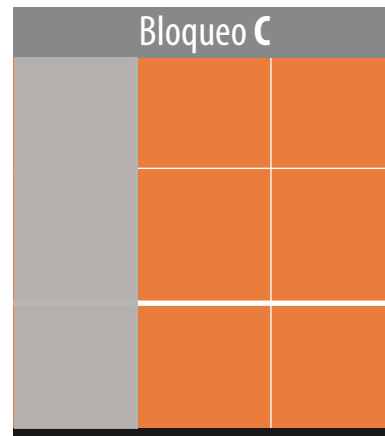
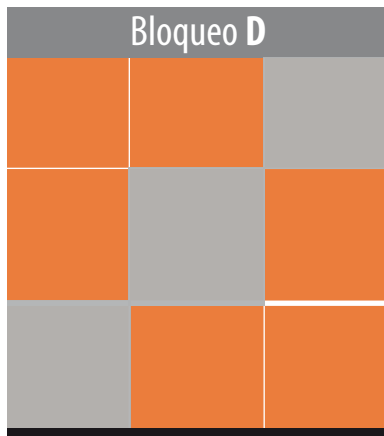
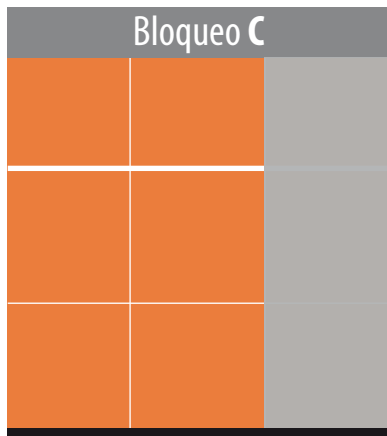
www.msche.org/institution/9172/

Gratuidad  
UNIVERSIDAD ADSCRITA

# TROFEO MASCOTA 2021

MODALIDAD ONLINE

## VOLEIBOL VIRTUAL



# TROFEO MASCOTA 2021

## MODALIDAD ONLINE

### DESAFÍOS DEPORTIVOS RECREATIVOS

Los participantes deberán presentarse en la plataforma zoom a las 12:00 pm.  
Se realizarán 4 desafíos según se detalla:

#### Plancha Frontal

Descripción: El estudiante deberá ubicarse en la posición de plancha frontal con ambos codos apoyados en el suelo, cuerpo erguido y con la punta de los pies en el piso. Al momento de la actividad se deberá ver el cuerpo en su totalidad para verificar dicha acción. Al inicio de la competencia, el participante deberá mencionar su nombre y carrera a la que pertenece. Se descalificará a aquella persona que toque el piso o bien levante su cadera, además que en su material audiovisual se presencien cortes a la grabación.

Ganador: Aquel que logre la mayor cantidad de personas, con la correcta ejecución de la plancha en tiempo y forma correspondiente.

#### Objeto Extraño y Chamullo

Descripción: El estudiante deberá buscar el objeto más raro que encuentre en su casa mostrarlo al jurado y explicar para que sirve. La funcionalidad puede ser inventada y quedará a la creatividad del participante. Tiene 1 minuto máximo para explicar la interesante funcionalidad del objeto.

#### Camino a la Fama

Descripción: El estudiante deberá conseguir un saludo de un famoso chileno, el cual deberá mencionar:

Nombre del famoso

Nombre del alumno(a)

Carrera en competencia

Universidad Mayor

Trofeo Mayor

El estudiante tendrá que etiquetar a dalemayor.um colocando su nombre y carrera en la descripción del video. Tienen como plazo hasta las 17:00 horas para conseguir el saludo.

#### Flexoextensiones de Brazo

Descripción: El estudiante deberá realizar el máximo de flexoextensiones de brazo. El competidor que consiga realizar más flexiones será el ganador. Es importante realizar el gesto de manera óptima, el que será demostrado por nuestro jurado.

HORA	MODALIDAD	PLATAFORMA	ACTIVIDAD
11:00	ONLINE	INSTAGRAM dalemayor.um	APERTURA Y PRESENTACIÓN TROFEO MAYOR
11:15	ONLINE	LICHEES	Ajedrez
11:15	ONLINE	PLAYSTATION	Clasificatorios Torneo Fútbol Fifa 2020
12:00	ONLINE	ZOOM (DGE)	Desafíos Deportivos Recreativos
12:00	ONLINE	ZOOM (Deportes)	Clasificatorios Torneo Voleibol 3x3
15:00	ONLINE	ZOOM (Deportes)	Semifinales y Finales Torneo Voleibol 3x3
16:30	ONLINE	TWITCH	Final Coreografía Presentación Individual
18:00	ONLINE	INSTAGRAM dalemayor.um	Semifinales y Finales Fifa 2020
19:30	ONLINE	INSTAGRAM dalemayor.um	FINALIZACIÓN TROFEO MAYOR - ENTREGA DE RESULTADOS